

Eesti oma arvutimängud

Dan Bogdanov
Beau Monde Network

<http://www.bmonde.net/>

Sissejuhatuseks

- Korralike mängude teha pole kerge
- Mitmekesi koos on lihtsam teha
- Kerge on alguses pihta hakata
- Raske on lõpuni välja minna
- Eestis on oskajaid ja huvilisi puudu

Eesti mängulooming

- Loevad eestlaste tehtud mängud
- Ülevaade põhineb veebist leitul
- "Oma mängude" kogud
- Mis on ülevaatest välja jäänud?
- Eraldi käsitletud kahte aktiivsemat
 - Bluemoon Interactive
 - Beau Monde Network

Mängude jaotus

- Abiprogrammidega tehtud mängud
 - Gamemaker
 - The Games Factory
 - AGI Studio
- Ise programmeeritud mängud
 - MS QuickBASIC
 - Turbo Pascal
 - C++

Karel Pool

- Kasutanud GameMakerit ja AGIt
- Ühed paremad GameMaker-mängud
- Muddy Match
- Kalaralli

BBesa (P-p-pasunasse!)

- Tegelased Madis Otsa koomiksist
- Autor on Arne
- BBSummer '95 ametlik mäng
- VÄGA naljakas ja lõbus mäng

Hacker's World + kloonid

- Hacker's World I
- Hacker's World II
- Friik
- Netscäpp

Hacker's World I & II

- Sulev & Urmas Reisberg, 1998 / 2000
- Arusaamiseks peab ise mängima
- Ülesandeks on ... häkkimine :)
- Huvitavalt tehtud mäng
- Eestis võrdlemisi palju fänne

Pori seeria

- Autor: Aare Klooster aka Creature
- Uusim – Pori IV valmis 1999 aastal
- Rollimäng ASCII-graafikaga
- Eesmärk: "anda Creaturele tohlakas"
- Inspiratsiooniks Zelda, HOMM, MUD
- Väga mängitav

Void Software

- Asutatud 10. jaanuaril 2000
- WWW: *"we do it just for fun"*
- Liikmed: impc, Sage, JanC
- Projekte:

Region: The Beginning

Region: The Beginning

- Reaal-aja strateegia
- Ei toimu ressursside kogumist
- Vastase õhkulaskmise eest punkte
- Punktide eest uusi tanke
- Kena graafika ja animatsioonid
- Täiesti mängitav
- Töötab Windows-platvormil

InCreator

- Indrek Plavutski aka InCreator
- Henri seeria (Henri I - III)
- Tehtud Adventure Game Studio abil
- Uusim on Henri 3 – Lambiretk
- Töös on Henri 4, Mõmps ja Sips
- Mängude loomiseks Tile Engine

Henri III – Lambiretk

- Henri on 15-aastane Lasnamäe tüüp
- Veel: Valz, Luts ja teised
- Plaan on minna lambiretkele
- Puudu on kaart
- Sellega mured veel ei lõppe...
- Graafiliselt hästi tehtud
- Mängul on ka muusika

Risto Alas

- Narkomäng ja Esmaabimäng
- Narkomäng on hariv arvutimäng
- Mäng näeb välja nagu GTA seeria
- Tuleb täita politseile ülesandeid
- Esmaabimäng on samuti hariv
- 3d-mäng, mis ei ole päris valmis

Bluemoon Interactive

- Tegijad aastast 1989
- Meeskonnas olnud kuni 8 inimest
- Loonud kõikvõimalikku tarkvara
- Peamiselt levinud välismaal
- Mängude tegemise kahjuks lõpetanud
- Praegu tuntud kui KaZaa autorid

Kosmonaut ja Skyroads

- Kosmonaut aastast 1989
- Selle aja kohta väga ilus mäng :)
- Levitati Rootsisis
- Järg: SkyRoads, aastal 1992
- Ruumilise graafikaga mäng
- Läbida tuleb hüpates takistusradasid

Sound Club

- Populaarne muusikategemisvahend
- Esimene versioon 1991 (MS-DOS)
- 1996 – Sound Club 2.0 Windowsile
- Palju kasutatud ja lihtne programm

Roketz

- Koostöös grupiga The Farm
- Algselt Amiga platvormil
- Lennukitega tulistamismäng
- VÄGA kaasakiskuv
- Ilus graafika ja hea muusika
- Võrgutugi kahele mängijale
- Levitati jaosvarana üle maailma

Thunder Brigade

- Kommertsmäng
- Levitas Interactive Magic
- Turustus ebaõnnestus
- 3d-mäng om enda Condor-mootoril
- Hõljuktankide lahingud
- Ilus graafika ja hea heli
- Võrgutugi
- Kriitika kahjuks küllaltki vilets

Beau Monde Network

- Asutatud 1998 nime M.O.B. Kru all
- Mänge loonud sellest ajast peale
- Töötavad vabast ajast kooli kõrvalt
- Korraldanud ka võrgupidusid
- Oli olemas ka Quake'i ja HL-i klann
- Enamus on avatud lähtekoodiga
- Levitavad tasuta

2075 AD ja TAE

- 2075 AD oli esimene projekt
- Kordamööda strateegiamäng
- Jäi pooleli
- TAE – Tõeliste Asjade Emulaator
- Tekstimängude loomise süsteem
- Eestikeelne programmeerimiskeel

Kaabel

- Põhiprojekt
- 3d-graafikaga arvutimäng
- Rollimängu elementidega
- Praegu arendusjärgus
- Otsivad abitööjõudu
- Tegevus tulevikus Päikesesüsteemis
- Maa on kosmiline GPS-satelliit

DarkSide Tetris

- Tetris mitmele mängijale
- Võrgumäng Java rakendina
- Teiste mängu segamise võimalused
- Valmimijärgus

Rohkem Eesti mängu !!!

- Vaja rohkem tegijaid
 - Saaks rohkem mängu
 - Tase kasvaks
 - Lõpuks loome midagi suurt ja ilusat
-
- Kuulake ka mängude tegemise seminari täna kell 15:00

Küsimused

- Kohapeal
- Elektronpostile: dan@bmonde.net